

Samodzielnie uszyty króliczek z tkaniny z drewnianą kulką

Instrukcje Nie. 1706

Poziom trudności: Początkujący 🍴🍴🍴🍴

Czas pracy: 45 Minuty

Te urocz króliczki z tkaniny są szybkie i łatwe do uszycia. Ten projekt szycia jest również idealny dla początkujących.



Najpierw pobierz **szablon motywu**. Następnie weź wybraną tkaninę i ułóż ją prawymi stronami do siebie (nadrukowany motyw znajduje się po wewnętrznej stronie). przenieś szablon motywu na tkaninę ułożoną podwójnie, jak opisano powyżej. Podczas cięcia należy uwzględnić **naddatek na szew wynoszący ok. 1 cm**.

Następnym krokiem jest zszyć wyciętego materiału. Podczas zszywania należy pozostawić szew między uszami wolny do obracania. Następnie wytnij małe nacięcia w krawędziach szwu wzdłuż uszu i między nimi, aż do momentu tuż przed szwem, aby uszy mogły być później lepiej ukształtowane. Teraz obróć króliczka.

Teraz złóż dwa rogi spodu w poprzek szwu wzdłużnego, tak aby spód stał się kwadratem. Zszyj krótki szew pod kątem prostym do utworzonych punktów.

Teraz należy wypełnić króliczka watą, a następnie ręcznie zaszyć otwór między uszami, np. ścięciem drabinkowym. Na koniec weź drewnianą kulkę i narysuj na niej uroczą buzię króliczka. Następnie wystarczy przewlec uszy przez

drewnianą kulkę i uformować je.

Instrukcje dotyczące króliczków z tkaniny bez kulki można znaleźć tutaj [tutaj](#).



Drogi szycy, ponieważ tkaniny są **towarem sezonowym** i zawsze chcemy mieć dla Ciebie **modne tkaniny** w magazynie, może się zdarzyć, że tkanina, którą szyjesz, nie jest już w naszym asortymencie.

W naszej **sekcji tkanin** znajdziesz **duży wybór** wspaniałych tkanin. Kliknij [tutaj](#) aby [wszystkie tkaniny](#) aby odkryć je wszystkie.



Nowe instrukcje

Prosto do skrzynki odbiorczej co tydzień

Proszę zarejestrować się teraz >

Szczegóły artykułu:

Numer pozycji	Nazwa artykułu	Ilość
567725-07	POSCA Marker PC-1MCCzarny	1
567725-02	POSCA Marker PC-1MCCzerwony	1
232487	VBS Wata wypełniająca, biała, 300 g	1
11977	Drewniane kule VBS z dużym otworem "Ø 50 mm"5 szt.	1