

Szycie króliczych jajek

Instrukcje Nie. 1905

Poziom trudności: Początkujący 🍴🍴🍴🍴

Czas pracy: 4 Godziny

Czyż nie są zabawne, nasze **kuliste króliczki** w kształcie jajek? Są bardzo łatwe do uszycia i dlatego nadają się również dla początkujących. Gotowe króliczki są **świetną dekoracją na Wielkanoc** i przyciągają uwagę na wielkanocnym stole, na parapecie lub w kompozycjach kwiatowych.



W ten sposób szyte są króliczki:

Wydrukuj **wzór**, wytnij go i przenieś na odpowiednie tkaniny. Następnie wytnij **tkaniny**. Ucho jest cięte w przeciwnym kierunku. Naddatek na szew 0,5 cm jest już uwzględniony we wzorze.

Dla naszych króliczków wybraliśmy biały materiał na głowę i kolorowy materiał na ciało i uszy. Zszyj jeden biały i jeden wzorzysty kawałek materiału po prostej stronie, aby utworzyć cztery zwężające się owale.

W przypadku **uszu** , umieść dwa kawałki materiału na uszy prawymi stronami do siebie i zszyj je. Następnie obróć i wypełnij **watoliną**.


Zszyj trzy owale razem, prawymi stronami do siebie. Przed włożeniem ostatniego kawałka, uszy są rozpatrywane i przypinane. Teraz przyszyć ostatni owal. Należy pamiętać, że otwór do obracania musi pozostać otwarty.

Teraz odwróć króliczka i wypełnij go **watoliną**. Otwór do obracania jest teraz szyty ściegami ręcznymi, takimi jak [Ścieg magiczny zamknięty](#).

Teraz możesz pokolorować twarze **markerem do tkanin** według własnego uznania.

Must Have


Kreatywny Maj



[Tkanina bawełniana "La Belle", Frane](#)

● **33,79 zł** (1 m² = 22,53 zł)
~~43,69 zł~~

[Szczegóły przedmiotu](#)

Ilość: [Dodaj do Koszyka](#) 

Szczegóły artykułu:

Numer pozycji	Nazwa artykułu	Ilość
10370	Tkanina bawełniana "La Belle" Paradise	1
10368	Tkanina bawełniana "La Belle" Papillon	1
10366	Tkanina bawełniana "La Belle", Frane	1
393508	Zestaw nici do szycia VBS "Różne kolory"	1
347556	Ołówek sublimowany KREUL "Strich-Ex"	1
232487	VBS Wata wypełniająca, biała, 300 g	1
567725-08	POSCA Marker PC-1MCBiały	1
567725-07	POSCA Marker PC-1MCCzarny	1