Szydełkowane stworzenia morskie jako podstawki

Instrukcje Nie. 2784

Poziom trudności: Zaawansowany

Czas pracy: 12 Godziny

W naszym tutorialu pokazujemy kilka pięknych inspiracji na urocze szydełkowane podstawki. Urocze morskie stworzenia świetnie sprawdzą się również jako przytulanki dla najmłodszych lub dekoracja własnych czterech ścian. W połączeniu z książką "Crochet - The Standard Work", możesz z łatwością wykonać tych szydełkowanych przyjaciół.



Potrzebny **rozmiar igły: 3**

W dalszej części instrukcji odwołujemy się do książki "Szydełkowanie - praca standardowa" i będziemy do niej odsyłać w niektórych miejscach.

Ścieg łańcuszkowy: przeciągnąć nitkę przez pętelkę

Ścieg wsuwany: wbić szydełko w oczko, przeciągnąć nitkę przez dwie pętelki

Ścieg wsuwany: Przełóż nitkę, wbij igłę w oczko, przeciągnij nitkę przez oczko. W ten sposób uzyskasz 3 pętelki na drucie. Przeciągnąć nitkę przez pierwsze dwie pętelki, ponownie przeciągnąć nitkę przez kolejne dwie pętelki.

Szydełkowy korpus

Zacznij od szydełkowania **korpusu**.

Składa się on z okrągłej powierzchni wykonanej oczkami łańcuszka, oczkami ścisłymi i oczkami zamykającymi. Szydełkujesz 7 okrążeń:

1) Aby rozpocząć, utworzyć **pętlę początkową** z włóczki **:** podwoić koniec włóczki, uformować "małego precla", wbić szydełko, przeciągnąć włóczkę i zacisnąć. Przerobić na szydełku 5 oczek łańcuszka. Następnie wbić szydełko w pierwsze oczko łańcuszka i przerabiać oczko zamykające, aby utworzyć okrąg.

2) 1-sze okrążenie: przerobić na szydełku dwa oczka łańcuszka, aby osiągnąć wysokość oczka ścisłego. **Ważne: te oczka nie są liczone jako oczka ścisłe!** Teraz przerobić 11 oczek ścisłych w okrąg i zakończyć okrążenie oczkiem zamykającym.

3) 2. okrążenie: przerobić na szydełku 2 oczka łańcuszka, aby osiągnąć wysokość oczek ścisłych. W tym okrążeniu przerobisz w sumie 22 oczka ścisłe na szydełku. Aby to zrobić, przerobić 2 słupki w jedno oczko. Zakończyć okrążenie oczkiem zamykającym.



4) 3-cie okrążenie: przerobić na szydełku 2 oczka łańcuszka, aby osiągnąć wysokość słupka. W tym okrążeniu przerobić 33 oczka ścisłe szydełkiem. Aby to zrobić, na przemian przerabiać 2 słupki w jedno oczko i 1 słupek w następne oczko. Zakończyć okrążenie oczkiem zamykającym.

5) 4, 5, 6 i 7 okrążenie: przerobić na szydełku 2 oczka łańcuszka, aby osiągnąć wysokość oczka ścisłego. Przerabiać +10 oczek ścisłych na okrążenie. Zawsze zaczynasz od 2 słupków w jedno oczko i zwiększasz liczbę

oczek ścisłych w każdym okrążeniu. Innymi słowy: 2 oczka ścisłe w 4 okrążeniu, 3 oczka ścisłe w 5 okrążeniu, 4 oczka ścisłe w 6 okrążeniu i 5 oczek ścisłych w 7 okrążeniu. Zakończyć okrążenia oczkiem zamykającym.

Nogi żółwia i pazur kraba

Postępować jak powyżej, ale tylko 3 okrążenia. Złożyć gotowe elementy na pół, zszyć razem, wypełnić watoliną i zakończyć szycie.

Ramiona ośmiornicy (szydełko podwójne)

szydełkować 20 + 1 oczko łańcuszka. +1 służy do osiągnięcia wysokości szydełka podwójnego. Tak jak w przypadku tułowia, szydełkować półsłupkami: nabrać 1 narzut, przełożyć nitkę przez oczko, przeciągnąć nitkę tak, aby na szydełku były 3 pętelki. Następnie przeciągnąć nitkę przez wszystkie 3 pętelki, aby utworzyć nowe oczko. Powtarzać do momentu przerobienia 2 rzędów.



Nogi kraba (szydełko podwójne)

szydełkować 20 + 1 oczko łańcuszka. +1 służy do uzyskania wysokości. nabrać 1 narzut, przełożyć przez oczko, przeciągnąć narzut tak, aby na szydełku były 3 pętelki. Następnie przeciągnąć nitkę przez wszystkie 3 pętelki, aby utworzyć nowe oczko. Przerobić 2 rzędy na szydełku.

Ramiona kraba (szydełko podwójne)

szydełkować 6 + 1 oczko łańcuszka. +1 służy do osiągnięcia wysokości. nabrać 1 narzut, przełożyć przez oczko, przeciągnąć narzut tak, aby na szydełku były 3 pętelki. Następnie przeciągnąć nitkę przez wszystkie 3 pętelki, aby utworzyć nowe oczko. Przerobić na szydełku 2 rzędy.

Głowa żółwia (szydełko podwójne)

przerobić na szydełku 4 oczka jak opisano powyżej dla "ciała". Aby utworzyć szydełkowaną kulę (głowę), przerabiać na szydełku kolejne 4 okrążenia:

W 5. okrążeniu, zamknąć co 3. słupek: przerobić 2 słupki, a następnie zamknąć 2 kolejne słupki razem (najpierw przerobić oba słupki, a następnie przerobić 3 górne słupki w 1 oczko), powtarzać do końca okrążenia.

W 6. okrążeniu, zamknąć co 2. oczko ścisłe: 1 oczko ścisłe, a następnie zamknąć 2 następne oczka ścisłe razem, powtarzać do końca okrążenia.



W 7 okrążeniu zawsze zamykać 2 oczka razem. Teraz wypchać głowę żółwia watoliną. Wykonaj na szydełku ostatnie proste pętelki i zamknij je przeciągając nitkę przez pętelki, aby zamknąć głowę.

Na koniec zszyj wszystkie poszczególne części i przyklej małe oczy.



Nowe instrukcje

Prosto do skrzynki odbiorczej co tydzień

Proszę zarejestrować się teraz >

Szczegóły artykułu:

Numer pozycji	Nazwa artykułu	Ilość
26646	Wełna Gründl "Cotton Quick uni"Kolor 146	1
26654	Wełna Gründl "Cotton Quick uni"Kolor 120	1
26660	Wełna Gründl "Cotton Quick uni"Kolor 142	1
26668	Wełna Gründl "Cotton Quick uni"Kolor 90	1
392945	Szydełko VBS "2 mm - 8 mm", zestaw 12 sztuk	1
601093	VBS Oczy ruchome do przyklejenia "Mix", 100 szt.	1
232487	VBS Wata wypełniająca, biała, 300 g	1
620797	VBS oczy ruchome do przyklejenia "okrągłe", 30 mm, 10 szt.	1