

VBS Zestaw rzemieślniczy "Kolorowe króliczki"

Instrukcje Nie. 2950

Poziom trudności: Początkujący 🍴🍴🍴🍴

Czas pracy: 1 hour 30 Minuty

Urocze **małe króliczki** to obowiązkowy element Wielkanocy! Nasz **zestaw rzemieślniczy "Kolorowe króliczki"** jest bardzo łatwy do wykonania i idealnie nadaje się do pracy z dziećmi.

Oprócz materiałów zawartych w zestawie, potrzebne będą również nożyczki, klej na gorąco, marker POSCA o szerokości linii 0,7 mm i pisak sublimacyjny do przeniesienia szablonów króliczych uszu na filc i gumę piankową.



Zrobienie króliczków jest bardzo proste:

1. najpierw przenieś **szablony motyw** ów stóp i uszu na **gumę piankową**. Przenieś szablon motywu na wewnętrzną stronę uszu na **filc**. Bardzo dobrze nadaje się do tego pisak sublimacyjny. Linie można następnie zetrzeć niewielką ilością wody - zapewni to czysty efekt. Następnie wytnij wszystkie części.
2. Teraz przyklej wewnątrz filcowych uszu do uszu z gumy piankowej.

3. Teraz przyklej **drewnianą półkulę** na nos do środka jajka.

4. Następnie pokoloruj twarz. Jeśli chcesz, narysuj ją ołówkiem.

5. W kolejnym kroku przyklej gotowe uszy po lewej i prawej stronie wiszącej wstążki na jajku. Teraz przyklej stopy w ten sam sposób. Tutaj możesz zdecydować, czy króliczek ma siedzieć, czy stać. **Mała wskazówka:** po prostu złóż jedno ucho! Dzięki temu króliczek będzie wyglądał jeszcze bardziej sympatycznie!

6. Aby zrobić włosy, po prostu wytnij mały prostokąt z białego filcu i wytnij w nim grzywkę. Przyklej je między uszami.

7. Na koniec przyklej pompon z tyłu jajka jako ogon. Twoje kolorowe króliczki są już gotowe! Miłej zabawy przy ich tworzeniu!



Nowe instrukcje

Prosto do skrzynki odbiorczej co tydzień

Proszę zarejestrować się teraz >

Szczegóły artykułu:

Numer pozycji	Nazwa artykułu	Ilość
22987	Zestaw do rękodziela VBS "Kolorowe króliczki"	1
970373	Nożyczki rzemieślnicze VBS "Koronka"	1
51163	Pistolet do klejenia na gorąco, 15-80 watów	1
567725-07	POSCA Marker PC-1MCCzarny	1
347556	Ołówek sublimowany KREUL "Strich-Ex"	1